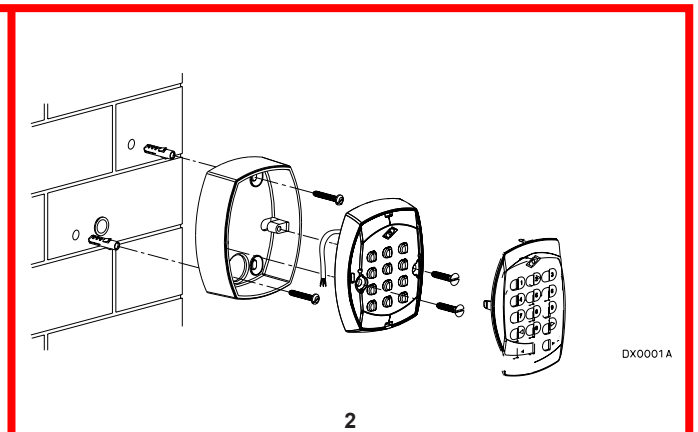
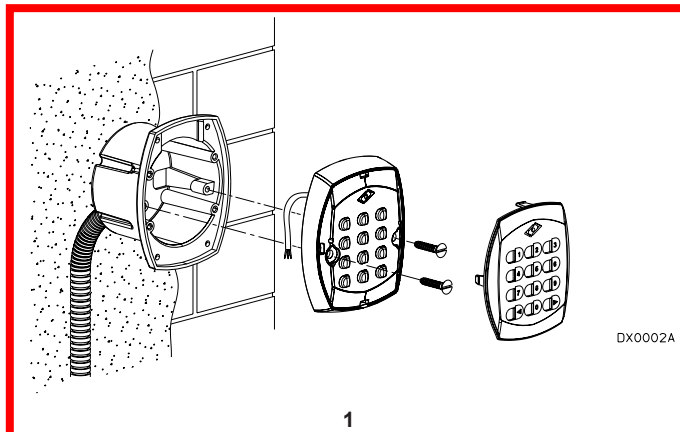
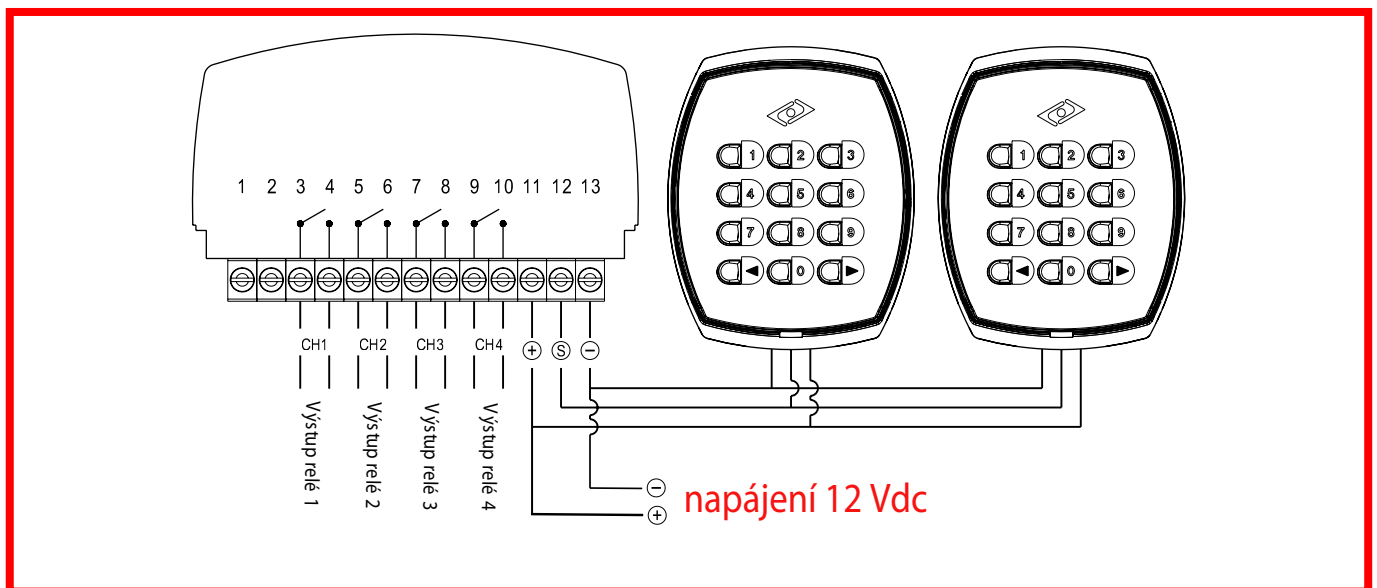
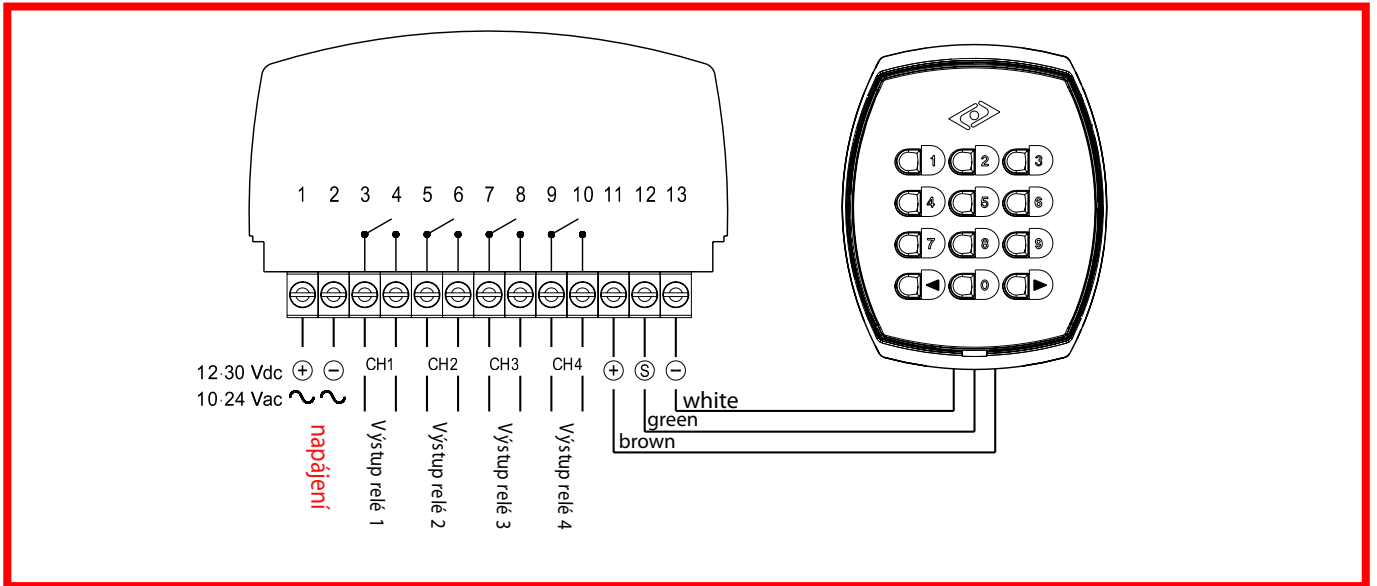


DIXES-DIXIN

Přepínač digitální klávesnice

CZ



Programování PŘEPÍNAČE DIXES/DIXIN

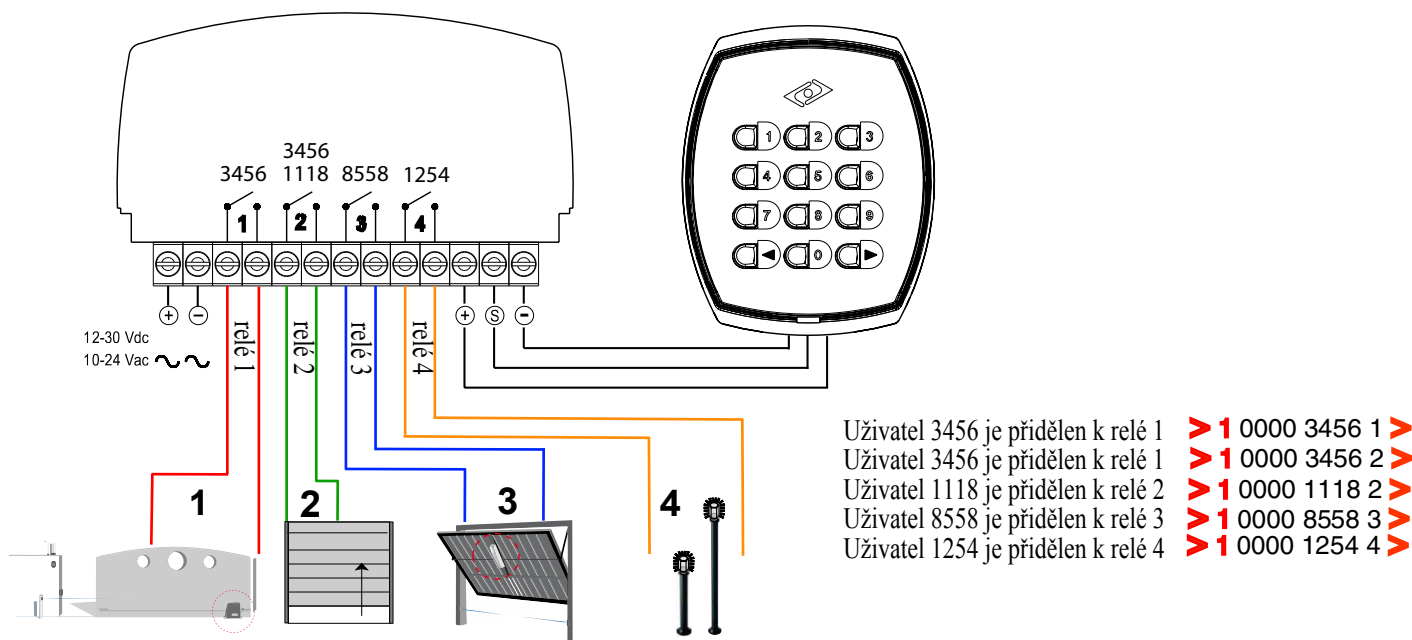
- Jak přidělit (ve fázi programování) uživatelský kód: nastavit **>** poté 1 a následně Heslo 0000
Příklad: heslo je 0000 a přejeme si aktivovat uživatelský kód 3456 pro relé 1. Musíme tedy nastavit:

➤ 1 0000 3456 1 ➤

Poslední číslo označuje výhradně relé, určené k aktivaci, kde 1 označuje relé 1, 2 označuje relé 2, 3 označuje relé 3 a 4 označuje relé 4 POZN.: Před aktivováním jakéhokoli uživatelského kódu je důležité definovat využití 4 kanálů. Poslední číslici, tedy tu, která označuje kanál nelze měnit.

V případě, že potřebujete aktivovat uživatelský kód (3456) pro více kanálů, můžete provést následující postup:

➤ 1 0000 3456 1 2 ➤ V tomto případě bude uživatel s kódem 3456 aktivován jak pro kanál 1, tak pro kanál 2



POZN.: V tomto uvedeném případě bude uživatel s kódem 3456 přidělen jak k relé 1 tak k relé 2. Bude tak možno otevřít jak posuvnou bránu, tak bránu úsekovou.

- **Finální kód:** kombinace tlačítek, které musí uživatel stisknout pro přenos signálu (finálního kódu) je tvořen:

- Uživatelským 4-číselným kódem a pátou číslicí, která označuje tlačítko, kterým se uživatelský kód aktivuje. Do paměti lze ukládat až 34 uživatelských kódů.

- **Reset uživatelského kódu:** Např. pokud chceme vymazat uživatelský kód 3456:

➤ 1 0000 3456 <> ➤

- **Jak provést změnu Hesla:** nastavte **>** poté 0 a následně staré heslo a heslo nové. Příklad: pokud je staré heslo 0000 a chceme je změnit na 3333, musíme nastavit:

> 0 0000 3333

- **CELKOVÝ RESET:** dojde k vymazání všech kódů a heslo se znovu nastaví na standardní hodnotu 0000. Tento postup uvolní celkovou paměť systému. Nastavte **>** a následně heslo a znovu heslo

Příklad: předpokládejme, že heslo je 3333 a chceme provést reset paměti, musíme nastavit

> 9 3333 3333

SVETELNÁ SIGNALIZACE VE FÁZI PROGRAMOVÁNÍ

V horní části přepínače se nachází tři světelné signalizační kontrolky, které osvětlují přepínač prostřednictvím loga (<0>). V průběhu jednotlivých fází programování a po vložení vhodného hesla dojde k aktivaci kontrolky, které se nachází v levé části přepínače (<0), v tomto případě se kontrolky vypnou po stisknutí tlačítka a následně se rozsvítí okamžitě po uvolnění tlačítka. Po nastavení uživatelského kódu se budou aktivovat kontrolky, nacházející se v pravé části přepínače (0>), přestože v tomto případě se kontrolky vypnou po stisknutí tlačítka a okamžitě znovu rozsvítí po uvolnění jeho stisku.

SVETELNÁ SIGNALIZACE VE FÁZI POUŽÍVÁNÍ

Přepínač udržuje dvě externí kontrolky stabilně rozsvícené (osvětlení loga: <0>), ve fázi nastavení kódu se při každém stisknutí tlačítka kontrolky vypnou a následně okamžitě rozsvítí po uvolnění stisku tlačítka. Po vložení přístupového kódu se při každém stisknutí tlačítka kontrolky zhasnou a okamžitě se rozsvítí po uvolnění tlačítka. Po dokončení vkládání přístupového kódu, byl-li tento nastaven

1. Správně: kontrolky loga [**<0>**] 5 x rychle zablikají a bzučák vydá dlouhý akustický signál;

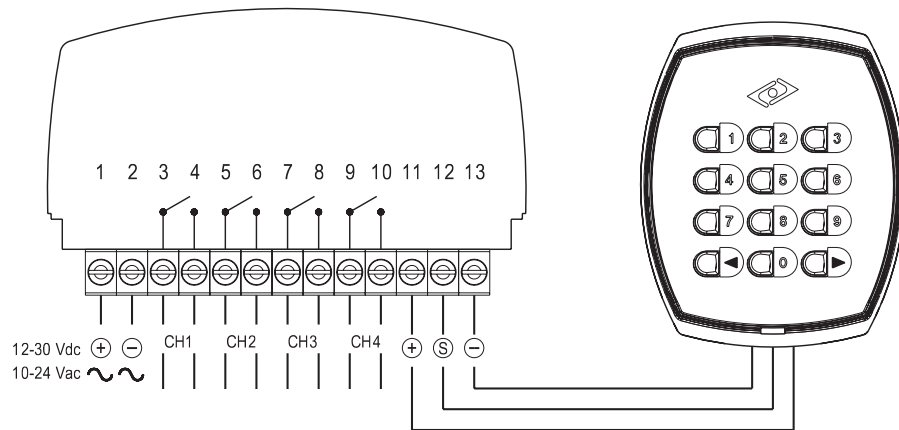
2. □ [**<0>**]
do stavu nového nastavení, vkládání kódů není omezeno.

POKYNY PRO PROGRAMOVÁNÍ DIX.

PROGRAMAČNÍ TLAČÍTKO



SIGNALIZAČNÍ KONTROLKY VÝSTUPŮ RELÉ 1,2,3,4

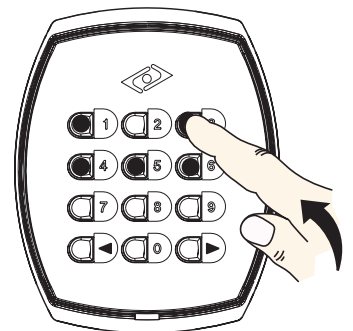


PRAKTICKÝ PŘÍKLAD

Po odpovídajícím nastavení kódů na tlačítkovém panelu DIXES proved'te záznam uživatelského kódu do dekodéru DIX. Pokud je můj uživatelský kód 3456 1 postupujte takto: Prostřednictvím tlačítka T připojte kanál relé, který si přejete aktivovat (např. relé 1 viz obr.) a následně nastavte 3456 1, první kontrolka krátce zabliká - tím je potvrzeno uložení kódu do paměti.



Rozsvícení první kontrolky a vložení uživatelského kódu 3456 1



VYMAZÁNÍ PAMĚTI DEKODÉRU DIX

Podržte stisknuté po dobu 5" tlačítko T dokud se nerozsvítí všechny kontrolky, následně znovu krátce stiskněte tlačítko T, kontrolky budou blikat střídavě.

